

中控返回状态给触摸屏

场景: 中控可以接收/投影机/电脑/串口设备/网络设备/等各种外设返回的数据并处理,并把结果状态展示到用户平板 APP 上.

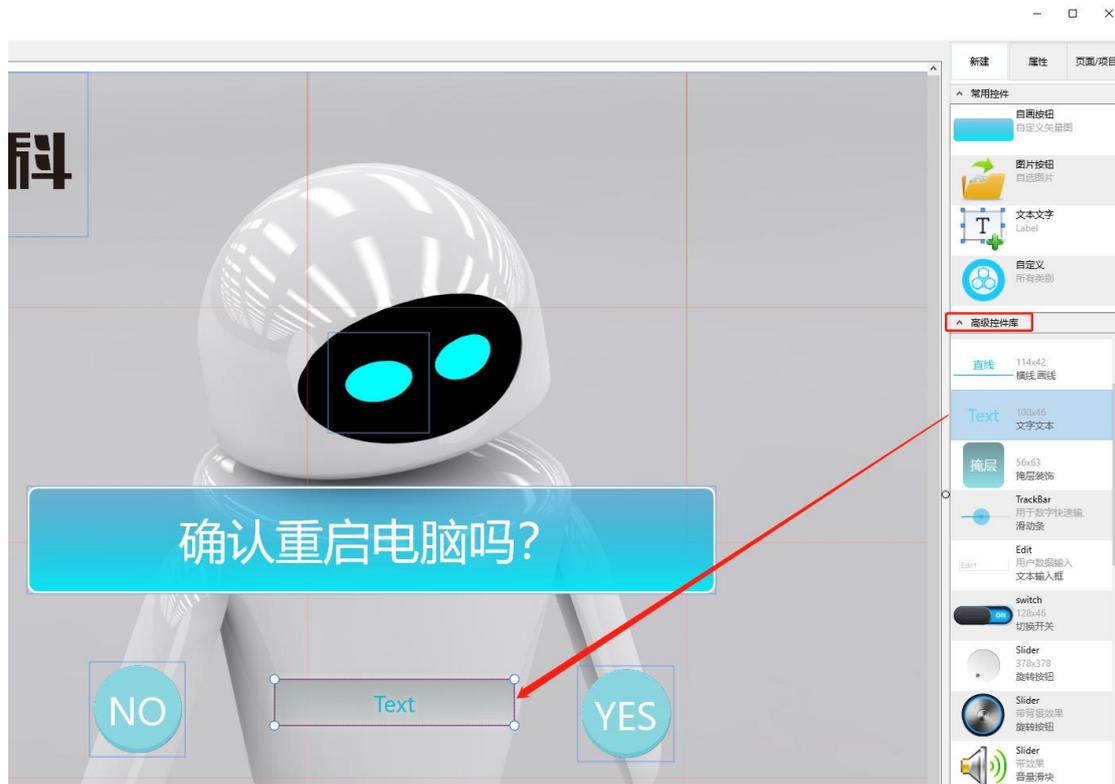
功能: 用于中控给用户平板发送反馈状态,其中包括,

1. 文本提示信息
2. 图标图案提示
3. 语音提示信息
4. 按钮禁用启用
5. 开关按键/进度条值改变

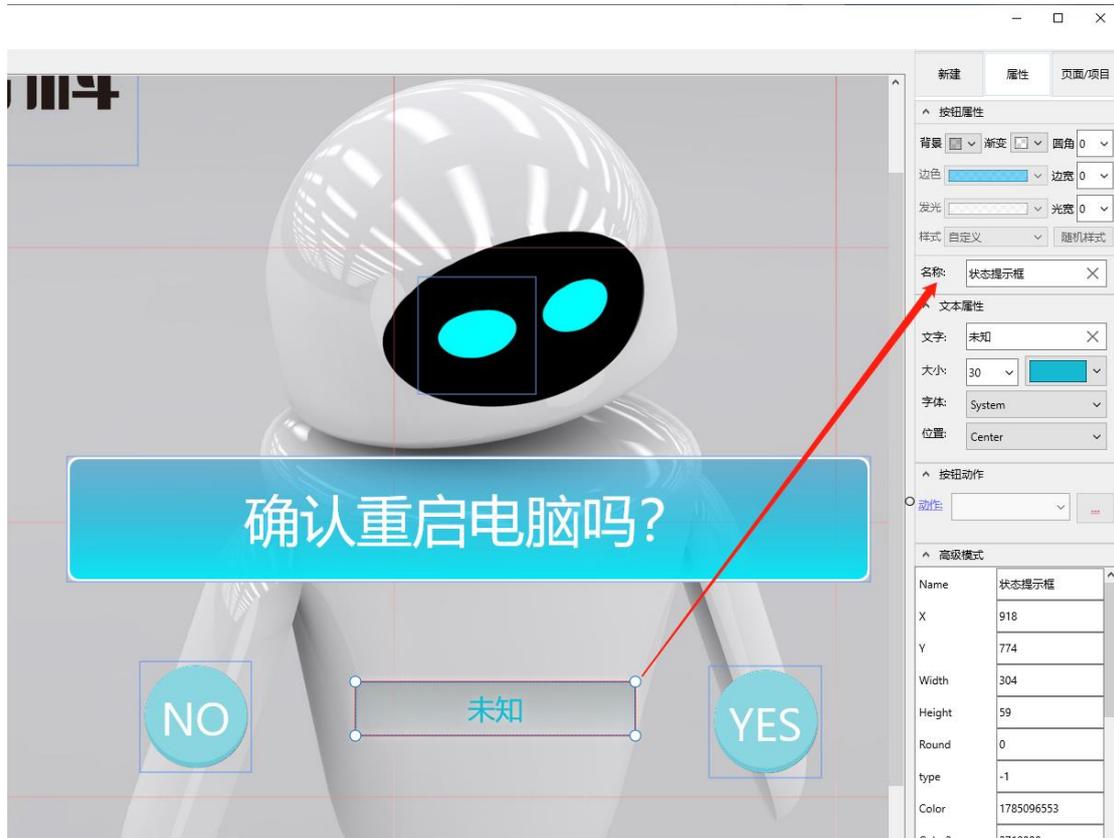
原理: 中控通过 touch 指令修改触摸屏某个对象的文本,透明度,进度,开关等.

第一步:在 SimAPP_Maker 新建一个文本提示框

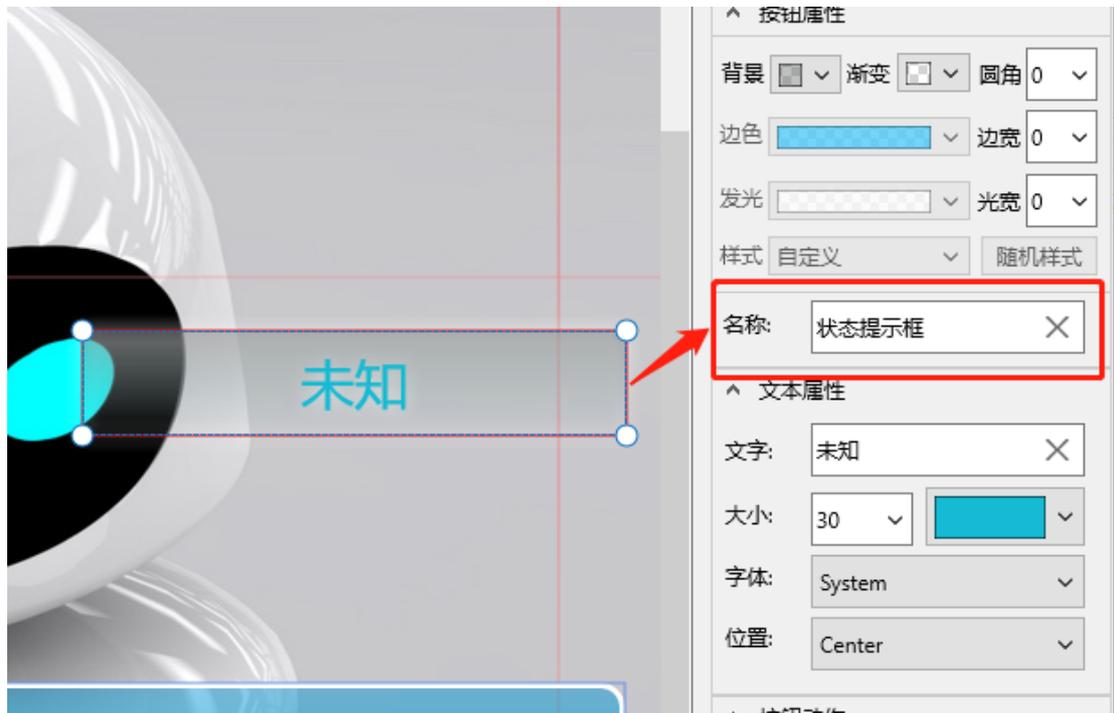
位置:< 高级控件库--- TEXT >



第二步:给文本框起一个名字



<例如叫: 状态提示框 >提示: 是名称, 名称,名称,名称!!!!



如果是图片,那么图片需要默认设置好文本文字,例如空格

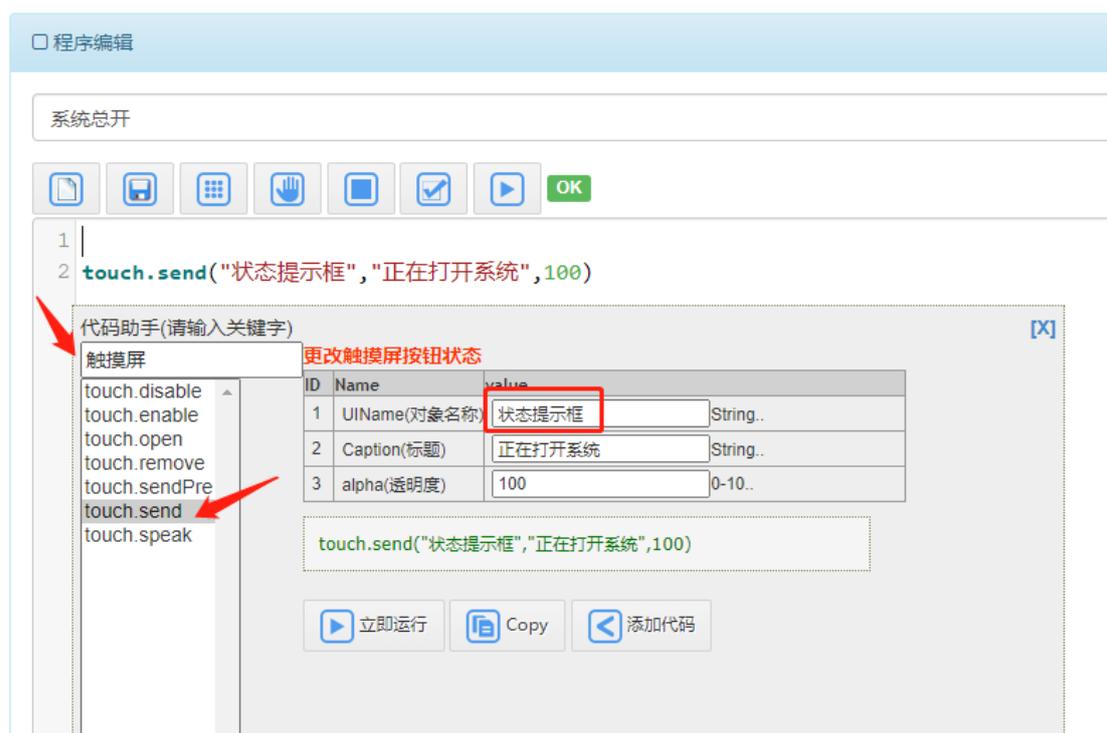
第三步:保存并把程序传送到平板.

或者在电脑按键盘 F11 打开模拟器

<注意: 在设计模式,界面演示模式, 看不到效果>

第四步: 在中控网页编程界面, 打开程序,加入对应代码.

代码助手输入: 触摸屏



在需要给客户提示的程序中控加入该提示, 例如在全开程序 或 全关程序里.也可以在 开灯, 光灯程序 等. 可以在同一页面/或者不同页面中控,创建一个或者多个状态提示栏, 名称不一样就可以了.

代码范例

在系统总开程序里面加入:

```
touch.send("状态提示框","系统已经打开",100);
```

在系统总关程序里加入:

```
touch.send("状态提示框","系统已经关闭",100);
```

在总开/总关中显示程序进度:

```
touch.send("状态提示框","当前进度 18%",100);
```

....

```
sleep(10);
```

```
touch.send("状态提示框","当前进度 80%",100);
```

....

```
sleep(10);
```

```
touch.send("状态提示框","系统打开完毕",100);
```

在关灯程序里面加入:

```
touch.send("灯光状态提示框","灯光已关",100);
```

在开灯程序里面加入:

```
touch.send("灯光状态提示框","灯光已开",100);
```

更多技巧(控制图片,开关按键, 进度条,语音提示,)

1. 修改图片透明度

```
touch.send("状态提示框","系统已经打开",100);
```

如果被修改的对象是一个图片,那么可以用第三个参数,来设置触摸屏某个图片的透明度,达到使用图片(图标) 来表示状态的目的.

其中 : 0 是不显示 ,100 是全部显示, 50 是半透明.

2. 修改开关按键的状态

```
touch.send("开关按键名称","",100); --- 开关状态打开
```

```
touch.send("开关按键名称","",0); --- 开关状态关闭
```

3. 禁用(启用)触摸屏按钮

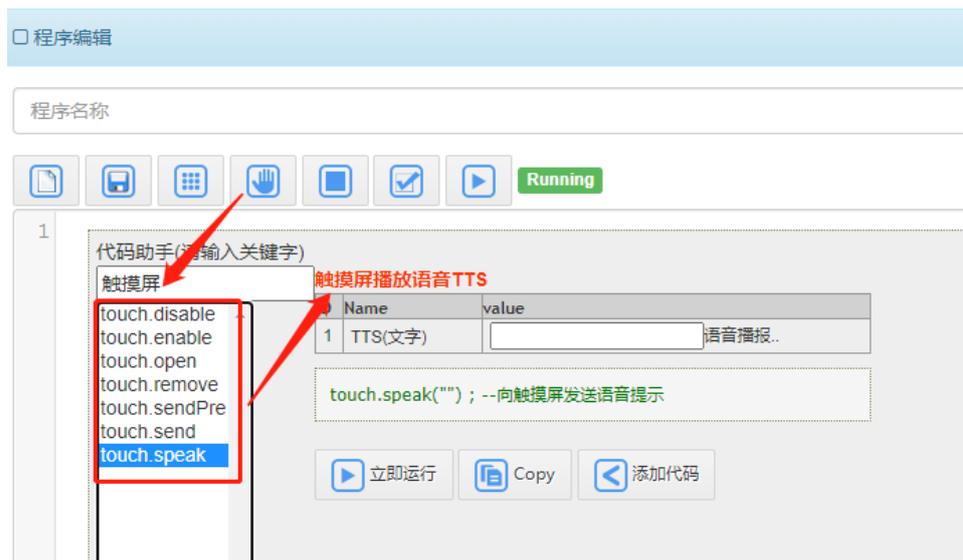
```
touch.disable("系统全开按钮"); --禁用触摸屏"系统全开按钮"按钮
```

```
touch.enable("系统全开按钮"); --禁用触摸屏"系统全开按钮"按钮
```

4. 语音提示用户

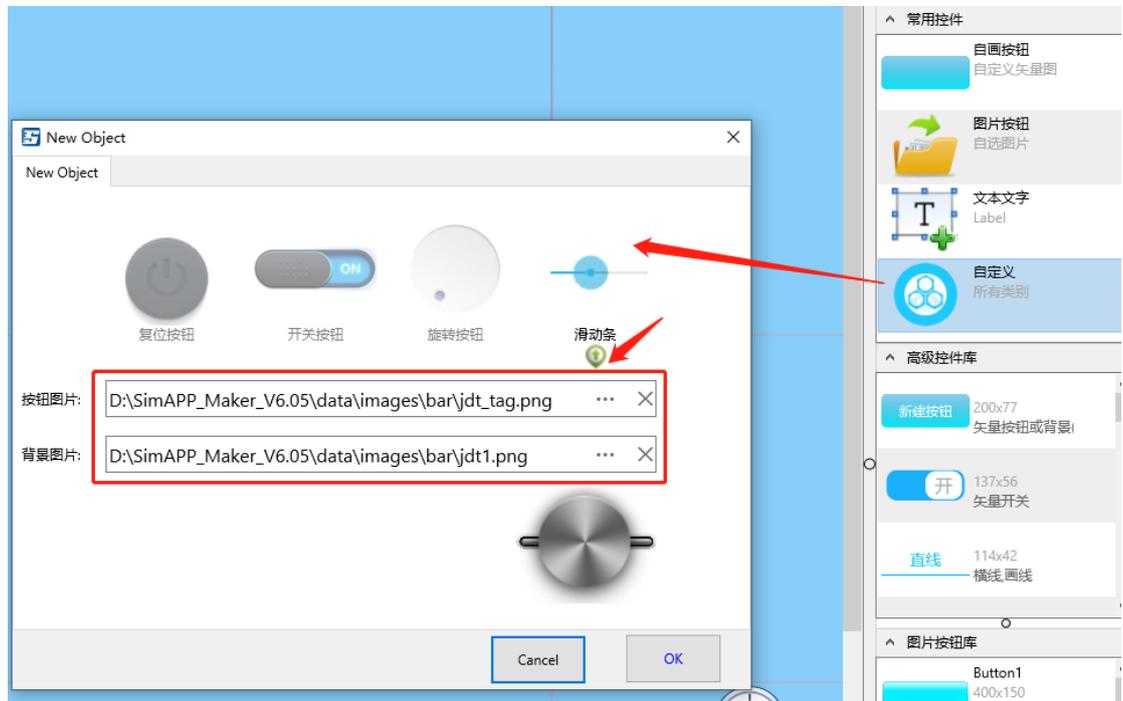
```
touch.speak("系统正在开启"); --向触摸屏发送语音提示
```

该功能用于让平板发出语音提示信息给使用者作为提示.

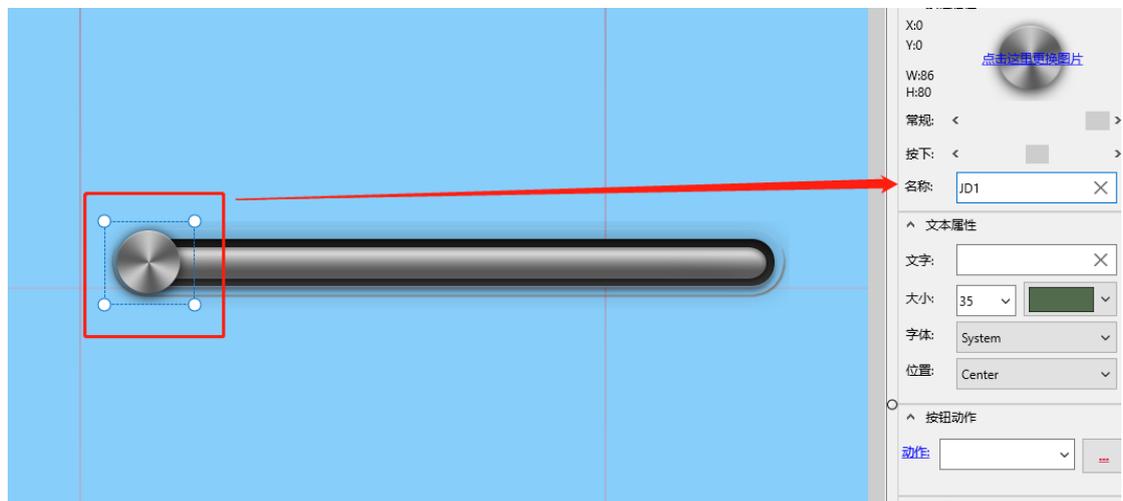


5. 中控控制平板的进度条

1. 在 SimAPP_Maker 加入进度条



2. 给进度条一个名称,例如 JD1



3. 根据自己的需要在中控任意程序,任意位置添加代码, 例如在系统总开程序里加入下面代码,(注意加上延时)

```
touch.send("JD1","",10); --把进度条位置改成 10
```

.....

```
touch.send("JD1","",80); --把进度条位置改成 80
```

在助手中输入 `touch.send` 指令,其中透明度值为进度条的比例,范围是 0-100 之间 ,标题空.



6. 同一程序连续更新多个 UI,需要用 `touch.SendPre`

原理: 如果需要在同一个程序里面连续更新多个 UI 对象,建议用 `touch.SendPre` 指令,该指令先保存状态,然后最后调用 `touch.send` 进行一次更新 UI 界面,这样显示效果会更好.

7. 如何处理串口/总线/socket/pjlink 等收到的数据

原理: 中控收到数据后,会自动执行对应的程序,在对应程序写代码处理就可以了,常见的程序已经内置,或者去代码市场搜对应例子:

☆ 3	事件_总线收到数据	_BUS.OnData.tsk	   
☆ 2	事件_IO收到数据	_IO.OnData.tsk	   
☆ 1	事件_串口收到数据	_COM.OnData.tsk	   

SimFMS 运行状态 我的程序 在线控制 系统设置 帮助 Command Accepted!

代码市场

处理 搜索代码

为您找到3个关于[处理]的程序

- 86盒 RS485触摸屏 返回处理
- 中控处理串口收到的数据
- 中控IO触发程序

8. 平板显示网络状态(是否和中控连接)

原理: 在 SimAPP_Maker 中要显示状态的页面,加入一个图,名称设置为: isControlSystemOffline 然后, 把该图的常规透明度设置为 0, 当平板和中控断开连接时,该图标透明度会变成 100,连接时会变 0.



您可以直接在 SimAPP_Maker 中导入上述状态图标,工具-导入模块

模块位于: [SimAPP_Maker_V6.xx\data\lib\SimAPP_lib_联网状态图标-离线显示.slib](#)